

	9 Ottobre lunedì	10 ottobre martedì	11 ottobre mercoledì	12 ottobre giovedì	13 ottobre venerdì
	Teatro Virtuale	<b>AULA R.L.Montalcini e M.Hack</b>	<b>AULA R.L.Montalcini e M.Hack</b>	<b>AULA R.L.Montalcini e M.Hack</b>	<b>AULA R.L.Montalcini e M.Hack</b>
9:00 - 10:00	Saluti S. Bassini A. Guidazzoli, M. C. Liguori - L'approccio Cineca al Virtual Cultural Heritage (Teatro Virtuale)	D. De Luca - Modellazione Blender LAB	D. De Luca - Esercitazione On-Demand LAB	L. Verri - Fotogrammetria: tecniche e strumenti	Beatrice Chiavarini - Blend4Web e VR LAB
10:00 - 11:00	A. Guidazzoli, M.C. Liguori - L'approccio Cineca al Virtual Cultural Heritage (Teatro Virtuale)	D. De Luca - Shading e Rendering LAB	L. Verri - Blender Animazione LAB	L. Verri - Fotogrammetria: tecniche e strumenti	Beatrice Chiavarini - Blend4Web e VR LAB
11:00 - 11:15					<b>CINECA Teatro Virtuale</b>
11:15 - 12:00	A. Guidazzoli, M.C. Liguori - L'approccio Cineca al Virtual Cultural Heritage (Teatro Virtuale)	D. De Luca - Shading e Rendering LAB	L. Verri - Blender Animazione LAB	Beatrice Chiavarini - Blend4Web LAB	A. Guidazzoli, M.C. Liguori, D. De Luca, G. Bellavia - Trend nella Computer Grafica (Teatro Virtuale)
12:00 - 13:00	A. Guidazzoli, M.C. Liguori - L'approccio Cineca al Virtual Cultural Heritage (Teatro Virtuale)	D. De Luca - Blender 2.8 - Materiali e shading real-time LAB	F. Farroni - Modellazione e navigazione di spazi museali LAB	Beatrice Chiavarini - Blend4Web LAB	A. Guidazzoli, M.C. Liguori, D. De Luca, G. Bellavia - Trend nella Computer Grafica (Teatro Virtuale)
13:00 - 14:15	<b>AULA R.L.Montalcini e M.Hack</b>	<b>AULA R.L.Montalcini e M.Hack</b>	<b>AULA R.L.Montalcini e M.Hack</b>	<b>AULA R.L.Montalcini e M.Hack</b>	
14:15 - 15:00	- Introduzione a Blender	S. Caraceni - Museologia virtuale	<b>Donatella Sforzini - Sentiment Analysis</b>	D. De Luca - Blender VR LAB	
15:00 - 16:00	D. De Luca - Modellazione Blender LAB	S. Caraceni - Museologia virtuale e Terrae Motus	Beatrice Chiavarini - Blend4web intro	D. De Luca - Blender VR LAB	
16:00 - 16:15					
16:15 - 17:00	D. De Luca - Modellazione Blender LAB	G. Pedrazzi principi di big data machine learning e deep learning	Beatrice Chiavarini - Blend4web intro	Silvano Imboden - IMEDIACITIES ecosistemi piattaforme pipeline	
17:00 - 18:00	D. De Luca - Modellazione Blender LAB	M. Montanari - metadati nei beni culturali	G. Bellavia - Principi di regia (Teatro virtuale)	Silvano Imboden - IMEDIACITIES ecosistemi piattaforme pipeline	